

ПРОГРАММА

ОБЩАЯ ДЛИТЕЛЬНОСТЬ — 12 часов

→ ДЕНЬ 1

СУД ПРИСЯЖНЫХ. ОЦЕНКА КРЕАТИВНЫХ ИДЕЙ ВСЕХ МАСТЕЙ

- Общие правила оценки идей
- Сенсидиам для эксперта
- Ролевая модель эксперта
- Сбалансированная обратная связь в деталях
- Структура конструктивной критики
- Активное слушание трех типов: А, В, С

→ ДЕНЬ 2

ИГРА «КРЕАТИВНАЯ БОЙНЯ». БРЕЙНШТОРМЫ И РАЗВИТИЕ ИДЕЙ

Игра про изобретательство в конфликтах, а также критическое мышление и политическую стратегию. Всем участникам предстоитделиться на команды и пережить симуляцию тендерного сезона в рекламном агентстве. В вашем арсенале будут — креатив, риски, деньги, мотивация и возможность выбора.

С одной стороны мы поставим вас в рамки, где нельзя уничтожать другие команды, потому что они будут делать тоже самое с вашей; с другой стороны, если вы будете соглашаться на плохие условия роста риска и мотивации, то вы дадите другим фору. Именно поэтому, помимо изучения креативного процесса в симуляторе «Креативная бойня», вас ждет классный тренажер критического мышления, аргументации и коллективных дебатов.

Игра началась...

.